

## TEST

1.

Qaysi STL konteyneri takrorlanuvchi elementlarni avtomatik olib tashlaydi?

- A) vector
- B) map
- C) set
- D) queue

2.

vector da oxiriga element qo'shishning o'rtacha murakkabligi?

- A)  $O(n)$
- B)  $O(\log n)$
- C)  $O(1)$
- D)  $O(n \log n)$

3.

Qaysi konteynerda kalit–qiymat juftligi saqlanadi?

- A) set
- B) map
- C) vector
- D) deque

4.

`sort(v.begin(), v.end())` ning vaqt murakkabligi?

- A)  $O(n)$
- B)  $O(\log n)$
- C)  $O(n \log n)$
- D)  $O(n^2)$

5.

Qaysi STL konteyneri FIFO tamoyiliga asoslanadi?

- A) stack
- B) queue
- C) priority\_queue
- D) set

6.

Quyidagi qaysi biri min-heap yaratadi?

```
priority_queue<int, vector<int>, greater<int>> pq;
```

- A) false
- B) true
- C) faqat manfiy sonlar uchun
- D) faqat saralangan holda

7.

Qaysi konteynerda indeks orqali murojaat qilish mumkin emas?

- A) vector
- B) deque
- C) set
- D) string

8.

map da element qidirish murakkabligi?

- A)  $O(1)$
- B)  $O(n)$
- C)  $O(\log n)$
- D)  $O(n \log n)$

9.

Qaysi algoritm sliding window texnikasiga asoslanadi?

- A) Saralash
- B) Binary search
- C) Ko'chma maksimum
- D) Rekursiya

10.

Qaysi STL konteyneri eng katta elementni tez olish uchun qulay?

- A) set
- B) vector
- C) priority\_queue
- D) map

11.

lower\_bound funksiyasi nima qiladi?

- A) Birinchi katta elementni topadi
- B) Birinchi  $\geq X$  elementni topadi
- C) Oxirgi  $\leq X$  elementni topadi
- D) Faqat tenglikni tekshiradi

12.

Quyidagi kod nimani bildiradi?

```
for (auto x : v)
```

- A) Indeks bo'yicha yurish
- B) Iterator bilan yurish
- C) Elementlar bo'yicha yurish
- D) Rekursiya

13.

Qaysi masalada deque eng maqbul tanlov?

- A) Saralash
- B) Sliding window maksimum
- C) Chastota hisoblash
- D) Binary search

14.

Qaysi STL algoritmi saralangan massivda qidirish uchun ishlatiladi?

- A) find
- B) count
- C) binary\_search
- D) reverse

15.

Agar mapda mp[x] ishlatilsa va x yo'q bo'lsa nima bo'ladi?

- A) Xato beradi
- B) 0 qaytaradi
- C) Yangi element qo'shadi
- D) Hech narsa bo'lmaydi

16.

Qaysi masala two pointers texnikasiga mos?

- A) Eng kichik farq
- B) Minimal oynacha
- C) Saralash
- D) Rekursiv hisob

17.

Qaysi konteyner ikkala tomondan ham tez qo‘shish/o‘chirish imkonini beradi?

- A) vector
- B) queue
- C) deque
- D) set

18.

set ning asosiy afzalligi nimada?

- A) Juda tez
- B) Tartiblangan va noyob
- C) Indeksli
- D) Kam xotira

19.

Qaysi holatda vector o‘rniga map ishlatiladi?

- A) Indeks ketma-ket bo‘lsa
- B) Kalitlar ixtiyoriy bo‘lsa
- C) Faqat saralash kerak bo‘lsa
- D) Katta massiv bo‘lsa

20.

Olimpiadada eng yaxshi yechim qaysi?

- A) Eng murakkab STL bilan yozilgan
- B) Eng qisqa kod
- C) Eng tez va sodda yechim
- D) Eng ko‘p STL ishlatilgan

#### TESTLAR JAVOBLARI

- 1  C
- 2 C
- 3  B
- 4  C
- 5  B
- 6  B
- 7  C
- 8 C
- 9 C
- 10 C
- 11 B
- 1  2 C
- 1  3 B
- 1  4 C

1□5 C  
1□6 B  
1□7 C  
1□8 B  
1□9 B  
2□0 C